

- [Carte Pokémon](#)

- [Pokémon Base](#)
- [Pokémon Evoluzione](#)
- [Pokémon Dark](#)
- [Pokémon Light](#)
- [Pokémon Shining](#)
- [Pokémon Cristallino](#)
- [Pokémon EX](#)
- [Pokémon-ex](#)
- [Pokémon □](#)
- [Pokémon Specie Delta δ](#)
- [Pokémon di Allenatori](#)
- [Pokémon LIV.X](#)
- [Pokémon LEGGENDA](#)
- [Pokémon Prime](#)
- [Pokémon SP](#)

- [Carte Allenatore](#)

- [Carte Strumento](#)
- [Carte Aiuto](#)
- [Carte Stadio](#)
- [Carta Asso Tattico](#)
- [Oggetto Pokémon](#)
- [Congegno Segreto del Team Rocket](#)
- [Macchinario Tecnico](#)

- [Carte Energia](#)

- [Energie Base](#)
- [Carte energia speciali](#)

La maggior parte delle carte, nell'angolo in basso a destra, hanno un piccolo logo che sta ad indicare la rarità della carta:

●(Comune) ◆(Non Comune) ★(Rara)

Serie Wizard of the Coast pubblicate dal 1999 al 2003

[Set Base](#)[Jungle](#)[Fossil](#)[Set Base 2](#)[Team Rocket](#)[Gym Heroes](#)[Gym Challenge](#)**Serie Neo**[Neo Genesis](#)[Neo Discovery](#)[Neo Revelation](#)[Neo Destiny](#)**Serie Legendary Collection**[Legendary Collection](#)**Serie e-Card**[Expedition](#)[Aquapolis](#)[Skyridge](#)**Serie Promozionali**

- [Southern Islands](#)
- [Wizards Black Star Promos](#)
- [Best of Game](#)

Serie Nintendo

Serie EX[EX Rubino & Zaffiro](#)[EX Tempesta di Sabbia](#)[EX Drago](#)[EX Team Magma vs Team Idro](#)[EX Leggende Nascoste](#)[EX RossoFuoco e VerdeFoglia](#)**Serie Diamante & Perla**[Diamante & Perla](#)[Tesori Misteriosi](#)[Prodigi Segreti](#)[Incontri Leggendari](#)[Alba Suprema](#)[Il Risveglio dei Miti](#)**Serie Nero e Bianco**[Nero e Bianco](#)[Nuove Forze](#)[Vittorie Regali](#)[Destini Futuri](#)[Esploratori delle Tenebre](#)[Stirpe dei Draghi](#)

 EX Team Rocket Returns  EX Deoxys  EX Smeraldo  EX Forze Segrete  EX Specie Delta  EX La Leggenda di Mew  EX Fantasmi di Holon  EX Guardiani dei Cristalli  EX L'Isola dei Draghi  EX Power Keepers	 Fronte di Tempesta Serie Platino  Platino  L'Ascesa dei Rivali  Supreme Victors  Arceus Serie HeartGold & SoulSilver  HeartGold & SoulSilver  Forze Scatenate  Senza Paura  Battaglie Trionfali  Richiamo delle Leggende	 Confini Varcati  Uragano Plasma  Glaciazione Plasma  Esplosione Plasma  Legendary Treasures Serie X e Y  XY  Fuoco Infernale  Colpi Furiosi  Forze Spettrali  Scontro Primordiale  Furie Volanti  Antiche Origini
--	--	---

Serie Promozionali Nintendo

<ul style="list-style-type: none"> • EX Trainer Kit • EX Battle Stadium • EX Trainer Kit 2 • EX Series Value Pack • POP Serie 1-9 • Nintendo Black Star 	<ul style="list-style-type: none"> • Promos • Diamante & Perla Trainer Kit • DP Black Star Promos • HS Trainer Kit • HGSS Black Star Promos 	<ul style="list-style-type: none"> • Nero e Bianco Trainer Kit • Tesoro dei Draghi • BW Black Star Promos • XY - Benvenuti a Kalos • XY Trainer Kit • XY Black Star Promos • Double Crisis
---	--	---

L'Evoluzione nelle CARTE POKEMON

L'Evoluzione nel [Gioco di Carte Collezionabili Pokémon](#) è molto simile all'[evoluzione](#) rappresentata nei [videogiochi](#). Comunque, la differenza sta nel fatto che non ci sono differenze tra i metodi di evoluzione, ma i Pokémon evolvono semplicemente mettendo sulla carta Pokémon la carta di [Fase](#) superiore in cui può evolvere.

I Pokémon non possono evolvere durante il primo turno della partita, e non possono evolvere nello stesso turno in cui il Pokémon entra in gioco. Non possono neanche evolvere nello stesso turno in cui il Pokémon si è già evoluto o si è devoluto.

Fasi di evoluzione

Esistono quattro fasi di evoluzione nel GCC: Pokémon Baby, Pokémon Base, Pokémon di Fase 1 e Pokémon di Fase 2. Di queste fasi, solamente i Pokémon Baby e i Pokémon Base possono essere posizionati direttamente in [Panchina](#) nella fase di inizio della partita e durante la partita; le carte di Fase 1 e di Fase 2 sono considerate come carte evoluzione, sono quindi inutilizzabili a meno che non vengano posizionate sulla corrispondente carta di fase precedente. La fase di evoluzione è ben indicata su ogni carta Pokémon.

Alcune [carte Allenatore](#) o [Abilità](#) consentono al giocatore di cercare nel proprio mazzo o nella propria [Pila degli Scarti](#) dei Pokémon di Fase 1 o di Fase 2, trattandoli come carte evoluzione. In gioco, un Pokémon Base che evolve da un Pokémon Baby è considerato come carta evoluzione.

Pokémon Baby

I Pokémon Baby sono esattamente come la loro controparte nei videogiochi: per un Pokémon non è necessario attraversare questa fase dell'evoluzione, dato che possono partire direttamente dalla forma Base. I Pokémon Baby sono tra i Pokémon più deboli nel GCC: spesso hanno solamente 30 PS, a volte possiedono un [Poké-Body](#) che permette loro di non subire danni dagli attacchi del Pokémon avversario quando sono [Addormentati](#) (i Pokémon con questo Poké-Body hanno sempre un attacco che li rende Addormentati) e altre volte costringono l'avversario al lancio della moneta per far sì che l'attacco del Pokémon avversario vada a buon fine (testa) o fallisca (croce).

Pokémon Base

I Pokémon Base sono le carte Pokémon più basilari. Generalmente i Pokémon Base hanno pochi PS, una rarità comune, attacchi che necessitano di un basso numero di [Energie](#) e che infliggono pochi danni. Queste carte possono essere messe in gioco direttamente, senza altre carte Pokémon da giocare prima. I Pokémon Baby, le carte dei [Pokémon Shining](#) (compresi i Pokémon ) e i [Pokémon EX](#) sono sempre carte Pokémon Base.

Pokémon di Fase 1

I Pokémon di Fase 1 fanno parte delle carte evoluzione, possono quindi evolvere da un Pokémon Base. Le carte di Fase 1 hanno spesso una rarità non comune.

Pokémon di Fase 2

I Pokémon di Fase 2 rappresentano lo stadio più alto delle carte evoluzione, sono spesso carte rare e a volte possono essere olografiche. Le carte Pokémon di Fase 2 evolvono dalle carte Pokémon di Fase 1.

Possibilità di evolvere

Le carte Pokémon nella mano del giocatore devono specificare chiaramente che evolvono da una carta Pokémon che è già in gioco dal lato del giocatore. Per esempio, la carta di [Dark Charizard](#) specifica che "evolve da **Dark Charmeleon**". Questo significa che qualsiasi carta chiamata *Dark Charmeleon* può evolvere in *Dark Charizard*, mentre una carta chiamata semplicemente *Charmeleon* non può. Allo stesso modo, una carta Pokémon come [Charizard](#) non può evolvere da *Dark Charmeleon*.

In ogni caso, le carte Pokémon provenienti da espansioni diverse possono evolvere tra di loro. Per esempio, [Raichu](#) del set [XY](#) può evolvere da qualsiasi Pikachu di qualsiasi altra espansione, come per esempio [Pikachu](#) del [Set Base](#).