

































1 A LE CARTE POKEMON Tipi di carte		
<ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Carte Pokémon</a> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Pokémon Base</a></li> <li><a href="#">Pokémon Evoluzione</a></li> <li><a href="#">Pokémon Dark</a></li> <li><a href="#">Pokémon Light</a></li> <li><a href="#">Pokémon Shining</a></li> <li><a href="#">Pokémon Cristallino</a></li> <li><a href="#">Pokémon EX</a></li> <li><a href="#">Pokémon-ex</a></li> <li><a href="#">Pokémon □</a></li> <li><a href="#">Pokémon Specie Delta δ</a></li> <li><a href="#">Pokémon di Allenatori</a></li> <li><a href="#">Pokémon LIV.X</a></li> <li><a href="#">Pokémon LEGGENDA</a></li> <li><a href="#">Pokémon Prime</a></li> <li><a href="#">Pokémon SP</a></li> </ul> </li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Carte Allenatore</a> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Carte Strumento</a></li> <li><a href="#">Carte Aiuto</a></li> <li><a href="#">Carte Stadio</a></li> <li><a href="#">Carta Asso Tattico</a></li> <li><a href="#">Oggetto Pokémon</a></li> <li><a href="#">Congegno Segreto del Team Rocket</a></li> <li><a href="#">Macchinario Tecnico</a></li> </ul> </li> <li><a href="#">Carte Energia</a> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Energie Base</a></li> <li><a href="#">Carte energia speciali</a></li> </ul> </li> </ul> <p>La maggior parte delle carte, nell'angolo in basso a destra, hanno un piccolo logo che sta ad indicare la rarità della carta:  ●(Comune) ◆(Non Comune) ★(Rara)</p>
Serie Wizard of the Coast pubblicate dal 1999 al 2003		
<a href="#">Set Base</a>  <a href="#">Jungle</a>  <a href="#">Fossil</a>  <a href="#">Set Base 2</a>  <a href="#">Team Rocket</a>  <a href="#">Gym Heroes</a>  <a href="#">Gym Challenge</a>	<b>Serie Neo</b>  <a href="#">Neo Genesis</a>  <a href="#">Neo Discovery</a>  <a href="#">Neo Revelation</a>  <a href="#">Neo Destiny</a> <b>Serie Legendary Collection</b>  <a href="#">Legendary Collection</a>	<b>Serie e-Card</b>  <a href="#">Expedition</a>  <a href="#">Aquapolis</a>  <a href="#">Skyridge</a> <b>Serie Promozionali</b> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Southern Islands</a></li> <li><a href="#">Wizards Black Star Promos</a></li> <li><a href="#">Best of Game</a></li> </ul>
Serie Nintendo		
<b>Serie EX</b>  <a href="#">EX Rubino &amp; Zaffiro</a>  <a href="#">EX Tempesta di Sabbia</a>  <a href="#">EX Drago</a>  <a href="#">EX Team Magma vs Team Idro</a>  <a href="#">EX Leggende Nascoste</a>  <a href="#">EX RossoFuoco e VerdeFoglia</a>	<b>Serie Diamante &amp; Perla</b>  <a href="#">Diamante &amp; Perla</a>  <a href="#">Tesori Misteriosi</a>  <a href="#">Prodigi Segreti</a>  <a href="#">Incontri Leggendarie</a>  <a href="#">Alba Suprema</a>  <a href="#">Il Risveglio dei Miti</a>	<b>Serie Nero e Bianco</b>  <a href="#">Nero e Bianco</a>  <a href="#">Nuove Forze</a>  <a href="#">Vittorie Regali</a>  <a href="#">Destini Futuri</a>  <a href="#">Esploratori delle Tenebre</a>  <a href="#">Stirpe dei Draghi</a>

 <a href="#">EX Team Rocket Returns</a>  <a href="#">EX Deoxys</a>  <a href="#">EX Smeraldo</a>  <a href="#">EX Forze Segrete</a>  <a href="#">EX Specie Delta</a>  <a href="#">EX La Leggenda di Mew</a>  <a href="#">EX Fantasmi di Holon</a>  <a href="#">EX Guardiani dei Cristalli</a>  <a href="#">EX L'Isola dei Draghi</a>  <a href="#">EX Power Keepers</a>	 <a href="#">Fronte di Tempesta</a> <b>Serie Platino</b>  <a href="#">Platino</a>  <a href="#">L'Ascesa dei Rivali</a>  <a href="#">Supreme Victors</a>  <a href="#">Arceus</a> <b>Serie HeartGold &amp; SoulSilver</b>  <a href="#">HeartGold &amp; SoulSilver</a>  <a href="#">Forze Scatenate</a>  <a href="#">Senza Paura</a>  <a href="#">Battaglie Trionfali</a>  <a href="#">Richiamo delle Leggende</a>	 <a href="#">Confini Varcati</a>  <a href="#">Uragano Plasma</a>  <a href="#">Glaciazione Plasma</a>  <a href="#">Esplosione Plasma</a>  <a href="#">Legendary Treasures</a> <b>Serie X e Y</b>  <a href="#">XY</a>  <a href="#">Fuoco Infernale</a>  <a href="#">Colpi Furiosi</a>  <a href="#">Forze Spettrali</a>  <a href="#">Scontro Primordiale</a>  <a href="#">Furie Volanti</a>  <a href="#">Antiche Origini</a>
<b>Serie Promozionali Nintendo</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">EX Trainer Kit</a></li> <li><a href="#">EX Battle Stadium</a></li> <li><a href="#">EX Trainer Kit 2</a></li> <li><a href="#">EX Series Value Pack</a></li> <li><a href="#">POP Serie 1-9</a></li> <li><a href="#">Nintendo Black Star</a></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Promos</a></li> <li><a href="#">Diamante &amp; Perla Trainer Kit</a></li> <li><a href="#">DP Black Star Promos</a></li> <li><a href="#">HS Trainer Kit</a></li> <li><a href="#">HGSS Black Star Promos</a></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Nero e Bianco Trainer Kit</a></li> <li><a href="#">Tesoro dei Draghi</a></li> <li><a href="#">BW Black Star Promos</a></li> <li><a href="#">XY - Benvenuti a Kalos</a></li> <li><a href="#">XY Trainer Kit</a></li> <li><a href="#">XY Black Star Promos</a></li> <li><a href="#">Double Crisis</a></li> </ul>
<b>L'Evoluzione nelle CARTE POKEMON</b>		
<p>L'Evoluzione nel <a href="#">Gioco di Carte Collezionabili Pokémon</a> è molto simile all'<a href="#">evoluzione</a> rappresentata nei <a href="#">videogiochi</a>. Comunque, la differenza sta nel fatto che non ci sono differenze tra i metodi di evoluzione, ma i Pokémon evolvono semplicemente mettendo sulla carta Pokémon la carta di <a href="#">Fase</a> superiore in cui può evolvere.</p> <p>I Pokémon non possono evolvere durante il primo turno della partita, e non possono evolvere nello stesso turno in cui il Pokémon entra in gioco. Non possono neanche evolvere nello stesso turno in cui il Pokémon si è già evoluto o si è devoluto.</p>		

# Fasi di evoluzione


Esistono quattro fasi di evoluzione nel GCC: Pokémon Baby, Pokémon Base, Pokémon di Fase 1 e Pokémon di Fase 2. Di queste fasi, solamente i Pokémon Baby e i Pokémon Base possono essere posizionati direttamente in [Panchina](#) nella fase di inizio della partita e durante la partita; le carte di Fase 1 e di Fase 2 sono considerate come carte evoluzione, sono quindi inutilizzabili a meno che non vengano posizionate sulla corrispondente carta di fase precedente. La fase di evoluzione è ben indicata su ogni carta Pokémon.

Alcune [carte Allenatore](#) o [Abilità](#) consentono al giocatore di cercare nel proprio mazzo o nella propria [Pila degli Scarti](#) dei Pokémon di Fase 1 o di Fase 2, trattandoli come carte evoluzione. In gioco, un Pokémon Base che evolve da un Pokémon Baby è considerato come carta evoluzione.

## Pokémon Baby

I Pokémon Baby sono esattamente come la loro controparte nei videogiochi: per un Pokémon non è necessario attraversare questa fase dell'evoluzione, dato che possono partire direttamente dalla forma Base. I Pokémon Baby sono tra i Pokémon più deboli nel GCC: spesso hanno solamente 30 PS, a volte possiedono un [Poké-Body](#) che permette loro di non subire danni dagli attacchi del Pokémon avversario quando sono [Addormentati](#) (i Pokémon con questo Poké-Body hanno sempre un attacco che li rende Addormentati) e altre volte costringono l'avversario al lancio della moneta per far sì che l'attacco del Pokémon avversario vada a buon fine (testa) o fallisca (croce).

## Pokémon Base

I Pokémon Base sono le carte Pokémon più basilari. Generalmente i Pokémon Base hanno pochi PS, una rarità comune, attacchi che necessitano di un basso numero di [Energie](#) e che infliggono pochi danni. Queste carte possono essere messe in gioco direttamente, senza altre carte Pokémon da giocare prima. I Pokémon Baby, le carte dei [Pokémon Shining](#) (compresi i Pokémon ) e i [Pokémon EX](#) sono sempre carte Pokémon Base.

## Pokémon di Fase 1

I Pokémon di Fase 1 fanno parte delle carte evoluzione, possono quindi evolvere da un Pokémon Base. Le carte di Fase 1 hanno spesso una rarità non comune.

## Pokémon di Fase 2

I Pokémon di Fase 2 rappresentano lo stadio più alto delle carte evoluzione, sono spesso carte rare e a volte possono essere olografiche. Le carte Pokémon di Fase 2 evolvono dalle carte Pokémon di Fase 1.

## Possibilità di evolvere

Le carte Pokémon nella mano del giocatore devono specificare chiaramente che evolvono da una carta Pokémon che è già in gioco dal lato del giocatore. Per esempio, la carta di [Dark Charizard](#) specifica che "evolve da **Dark Charmeleon**". Questo significa che qualsiasi carta chiamata *Dark Charmeleon* può evolvere in *Dark Charizard*, mentre una carta chiamata semplicemente *Charmeleon* non può. Allo stesso modo, una carta Pokémon come [Charizard](#) non può evolvere da *Dark Charmeleon*.

In ogni caso, le carte Pokémon provenienti da espansioni diverse possono evolvere tra di loro. Per esempio, [Raichu](#) del set [XY](#) può evolvere da qualsiasi Pikachu di qualsiasi altra espansione, come per esempio [Pikachu](#) del [Set Base](#).